

## 2) Novela zákona o inšpekcii práce a o nelegálnej práci

### zvýšenie pokút za nelegálne zamestnávanie

---

**Zámer opatrenia:** podporiť zamestnanosť zabezpečovanú formou pracovnoprávných vzťahov, zlepšiť dodržiavanie pracovných podmienok a podmienok zamestnávania v súlade s pracovnoprávnymi predpismi

**Obsah opatrenia:**

- v prípade porušenie zákazu nelegálneho zamestnávania pri dvoch a viac fyzických osobách súčasne sa zvyšuje dolná hranica pokuty z 2000 na 5 000 eur, pričom vrchná hranica zostáva na 200 000 eur
- zvyšuje sa aj poriadková pokuta zo 65 až 650 eur na 100 až 1000 eur
- za závažné porušenie predpisov sa bude považovať aj prekročenie rozsahu pracovného času pri práci na dohodu o viac ako 10%, najmenej však o 30 minút v jednom dni
- zamestnanci Ústredia práce a Úradov práce vykonávajúci kontrolnú činnosť sa budú preukazovať preukazom kontrolóra, ktorý budú úrad a ústredie vydávať podľa ustanoveného vzoru
- nezávisle od novely zriadilo Ministerstvo práce tzv. kobru – 36 inšpektorov práce, ktorí by mali riešiť iba prípady nelegálnej práce a to nielen cez deň, ale aj v noci a počas sviatkov

**Názory proponentov:**

- vzhľadom na zvýšenie pokuty možno predpokladať znižujúci sa počet zistených prípadov nelegálneho zamestnávania, a to na 100 v roku 2014, 80 v roku 2015 a 65 v roku 2016
- pokuty budú mať preventívny účinok

**Názory oponentov:**

- zvyšovanie pokút nemá výchovný, ale likvidačný charakter a povedie k tomu, že bude viac skorumpovaných kontrolórov
- vytváranie represívnych inštitútov nepomôže odstrániť príčiny, pre ktoré sa niektorí podnikatelia uchýľujú k zamestnávaniu na čierno, v boji proti čiernej práci pomôže skôr znížiť dane a odvody aspoň pri najnižších mzdách

---

**Primárny zdroj:** Novela zákona (č. 308/2013) o inšpekcii práce a o nelegálnej práci

<http://www.nrsr.sk/web/Default.aspx?sid=zakony/zakon&MasterID=4493>

**Stav opatrenia v legislatívnom procese:** Schválené v NRSR 13.9.2013 v 3. čítaní; účinnosť od: 1.11.2013

**Navrhovateľ:** Ministerstvo práce, sociálnych vecí a rodiny SR